

# START UP GUERILLA CODE

<http://www.zukunftsinstitut-workshop.de>

zukunftsinstitut

WORKSHOP

- H** flache Hierarchien
- P** schnelles Prototyping
- IE** Improvisation & Experiment
- UL** Unkonventionelle Lösungen
- O** Ortlos / überall vernetzt
- PB** Permanent Beta
- S** Serendipity
- F** Feedback



- gWgE** große Wirkung mit geringem Einsatz
- uT** untypische Taktiken
- ü** Überraschungseffekt
- al** Ausgelegt auf Interaktion
- uB** Umgestaltung des Bekannten
- g** Gamification
- v** Viralität

## Guerilla-Aktionen für eine bessere Arbeitskultur

Überlegen Sie sich die Erfolgsformel! Welche Ideen für die Umsetzung von Start up Kultur im Unternehmen haben Sie, wenn Sie sich der Werkzeuge von Guerilla-Aktionen bedienen? Arbeitskultur lässt sich in allen Bereichen des Unternehmens umsetzen. Wählen Sie zunächst das Feld, das Sie umkrempeln möchten: „Abläufe & Prozesse“, „Arbeitsorte / Büro“ oder „Menschen / Zusammenarbeit“. Kombinieren Sie anschließend frei die Prinzipien von Start up Kultur mit einer Guerilla-Methode: wie können Sie diese nutzen, um die bestehende Kultur im gewählten Bereich zu verändern? Notieren Sie Ihre Ideen und bestimmen einen Termin, an dem sie Ihre Aktion in die Tat umsetzen werden.

### Beispiel ABLÄUFE & PROZESSE

Code: **P** x **gWgE** ➡ **simplifizierte Planung**

Planen Sie Ihre Arbeitsschritte für das nächste Projekt wie gewohnt. Streichen Sie anschließend die Hälfte der antizipierten Punkte oder vereinfachen Ihren Plan drastisch. Kommunizieren Sie nur die simplifizierte Version.

Ideen \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Termin

### Beispiel ARBEITSORTE/BÜRO

Code: **IE** x **uB** ➡ **Wake up Meeting**

Entfernen Sie vor einem Meeting alle Stühle aus dem Konferenzraum. Keine Angst, niemand wird vermuten, dass Sie es waren! Suchen Sie sich mit dem Argument, sie hätten nicht viel Zeit, eine andere (ungewöhnliche) Sitzgelegenheit, z.B. einen Mülleimer und lassen es die anderen Ihnen gleichtun. Loben Sie am Ende die Kreativität, Spontaneität und die gesteigerte Aufmerksamkeit, die durch den Szenenwechsel entstanden ist.

Ideen \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Termin

### Beispiel MENSCHEN/ZUSAMMENARBEIT

Code: **F** x **uT** ➡ **Freibierfeedback**

Fassen Sie ein Projekt, für das Sie Feedback benötigen auf einer A3 Seite kurz zusammen und halten es bereit. Besorgen Sie (alkoholfreies) Bier und bringen ein Schild „Freibier“ an Ihrer Tür an. Tauschen Sie mit jedem durstigen Besucher Bier gegen Feedback.

Ideen \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

Termin